

**APPRENDRE LES MATHÉMATIQUES
A TRAVERS DE NOUVEAUX MOYENS DE COMMUNICATION**

**Promoting City or National Competition for preparing finalists
for the International Competitions MATHeatre Europe and
MATHFactor Europe 2015**

Réseaux et niveaux concernés

- Fédération Wallonie- Bruxelles
- Libre subventionné
- libre confessionnel
 - libre non confessionnel)
- Officiel subventionné
- Niveaux : Secondaire / Primaire

Type de circulaire

- Circulaire administrative
- Circulaire informative

Période de validité

Documents à renvoyer

- envoi des projets
avant le 10 février 2015

Mot-clé :

Mathématique - compétition
internationale – 9-18 ans – langue :
anglais

Destinataires de la circulaire

-
- Aux Pouvoirs organisateurs de l'enseignement secondaire subventionné par la Fédération Wallonie-Bruxelles
- Aux Chefs d'établissement de l'enseignement organisé ou subventionné par la Fédération Wallonie-Bruxelles

Pour information :

- Aux Coordonnateurs des CEFA
- Aux Centres PMS
- Aux Vérificateurs
- Aux Inspecteurs
- Aux Organisations syndicales
- Aux Associations de Parents

Signataire

Ministre / Administration : Ministère de l'Education, de la Culture et de l'Enfance
Administration générale de l'Enseignement et de la Recherche scientifique
Direction générale de l'Enseignement obligatoire
Madame Lise-Anne HANSE, Directrice générale

Personnes de contact

Service : Direction de l'organisation des établissements d'enseignement secondaire ordinaire
Gestionnaires : Monsieur Vincent WINKIN, Chargé de mission, Responsable de la direction
Téléphone : 02/690.86.06 – Courriel : vincent.winkin@cfwb.be
Madame Béatrice VAN de PUT, chargée de mission,
Téléphone : 02/690.88.94 – Courriel : beatrice.vandeput@cfwb.be

APPRENDRE LES MATHÉMATIQUES A TRAVERS DE NOUVEAUX MOYENS DE COMMUNICATION

La présente circulaire présente succinctement une compétition internationale de mathématique pour les élèves de 9 à 18 ans ; pour la phase 1 de la compétition, envoi d'un enregistrement vidéo par internet ; pour les finalistes, un exposé de cinq à maximum douze minutes (MATheatre) ou trois minutes (MATHfactor) – compétition européenne – inscription jusqu'au 10 février 2015, langue officielle du projet : anglais

European Student Conference in Mathematics
EUROMATH-2015

25 - 30 March, 2015, Athens, Greece

www.euromath.org | www.cms.org.cy | www.thalescyprus.com

Attention: Young Researchers of age 9-18!

Tomorrow's Inventors: Create – Exchange – Grow

Registration : www.le-math.eu

Ce projet présente une approche complètement différente et novatrice en invitant les élèves et les professeurs à appliquer de nouvelles méthodes de communication dans l'apprentissage des mathématiques, les rendant ludiques et agréables, en apportant de nouvelles idées pour « jouer et apprendre ».

Un moyen d'arriver à les intéresser est d'utiliser les mêmes outils ("armes") que l'« ennemi ». Autrement dit, enseigner les mathématiques de façon moins traditionnelle par le biais de jeux comme le théâtre ou des compétitions du type X-Factor ou autres.

Le(arning)-Math a pour objectifs le développement de nouvelles méthodes pour l'enseignement des mathématiques et les apprentissages des élèves de 9 à 18 ans. Ces méthodes peuvent être mises en œuvre dans tous les établissements. Cela rendra l'apprentissage plus attrayant et agréable pour tous les élèves et renforcera leur créativité. Les méthodes pourront également être utilisées pour d'autres matières du programme scolaire et pour d'autres classes d'âges.

Les différents partenaires de ce projet viennent d'universités, d'écoles, d'associations de mathématiques, de fondations, d'écoles de théâtre et d'art et d'entreprises. Les activités de ce projet contribuent au projet européen "Education et Formation 2020" et à réduire de 15% le taux d'échec des étudiants dans les compétences de base. Ce projet permet la promotion de la coopération européenne entre les écoles afin d'améliorer ces compétences- clés dans le domaine des mathématiques.

L'objectif de ce projet est le développement, à l'attention de tous les professeurs, d'une méthodologie pour enseigner et apprendre les mathématiques avec la création de deux outils principaux.

Les activités proposées seront de véritables outils pour les professeurs qui enseignent les mathématiques à des élèves âgés de 9 à 13 et de 13 à 18 ans. Les deux méthodes sont les suivantes et font l'objet d'une compétition sur des sujets mathématiques accessibles à des non-mathématiciens :

A-Matheatre : Enseigner et apprendre les mathématiques à travers des activités théâtrales de mathématiques (exposé de 5 à 12 minutes) ;

B-Mathfactor : Enseigner et apprendre les mathématiques à travers des activités de communication (exposé de 3 minutes).

La présente circulaire vise clairement à encourager les jeunes à participer à cette compétition et à consulter son règlement.

En vous remerciant de votre intérêt,

La Ministre de l'Education, de la Culture et de l'Enfance,

Joëlle MILQUET

La compétition MATHFactor et la compétition MATHeatre 2014-2015

Competition Rules

1. Participation in the Competition, presupposes to full, unconditional and automatic acceptance of all of these final and approved [Competition Rules](#) and the General [Terms & Conditions](#) of the Competition participation
2. "*Participant*" in the competition can only be pupils within the age limits set below.
3. The PHASE I Competition will be in force **from 1 September 2014 until 7 February 2015** and will run in two age levels. The Level 1: 9-13 and the Level 2: 14-18. Age group are inclusive of ages 8,5 - 13,5 for level 1 and 13,5-18,5 for the Level 2 by the 30th April 2015.
 - 3.1. The competition will be conducted in two Phases, the *Preliminary* Phase 1 and the *Final* Phase 2.
 - 3.1.1. The Phase 1 will be conducted through the use of video recording over the internet via the [Le-MATH Website Registration Platform](#) or following the process described in 3.1.6 below.
 - 3.1.2. The Phase 2 International Final will take place during the EUROMATH Conference 2015.
 - 3.1.3. The finalists will repeat their on-line presentation in front of a live audience and jury, during the final Phase 2.
 - 3.1.4. The jury will at its discursion and based on a non-disclosed methodology evaluate all finalists and announce the winners.
 - 3.1.5. The finalists may also be asked to produce an additional appropriate mathematical presentation to be assigned by the jury. / Each MATHeatre play should have a minimum of 2 and a maximum of 10 performers of the same age group.
 - 3.1.6. Among the finalists will also be the winners of National / Regional or City Competitions organized after the competition is registered with the international EUROMATH organizer, the Thales Foundation.
 4. All presentations must be in **English language** and of **interesting and correct mathematical content**, which can be understood by non-mathematicians, of **maximum 3 minutes duration**. Presentations in any other form will not be considered. / MATHeatre : All plays must be in **English language** and of **interesting and correct mathematical content**, which can be understood by non-mathematicians, of **minimum of 5 minutes and maximum 12 minutes duration**.
 5. The use of audiovisual tools during presentation, such as PowerPoint, projectors, video, audio and other **are strictly prohibited**. Participants are allowed to use **small items that they can hold in one hand**. A small table (of up to 1 square meter), a microphone and microphone stand or wireless microphone will be provided. / MATHeatre : The use of audiovisual scene is allowed only in the form of projection onto a screen. In PHASE 2 the video or PowerPoint presentation for screen should be sent to the organizers in advance for testing (proposed format .ppt, .pptx, .mp4, .avi, .flv, .mpeg, .mov). Stage set-up with other elements prepared and delivered by the contestant is possible, provided that it can be set-up within 5 minutes before the play begins and can be removed within 5 minutes after the play ends.
 6. Competition prizes (MATHFactor) :

First Prize: Laptop computer with related certificate

Second Prize: Gifts (to be announced) and related certificate

Third Prize: Gifts (to be announced) and related certificate

Competition prizes (MATHeatre) :

First Prize: 1000 euro for the group with related certificate

Second Prize: Gifts (to be announced) and related certificate

Third Prize: Gifts (to be announced) and related certificate

The prizes cannot be redeemed for cash or any other form.

7. Parent / guardian approval form 2015

This form has to be completed and signed by each pupil participant, signed by their parent/guardian and certified by a notary public and send by email or fax as indicated in the form. The original has to be sent by mail to the address shown. Download [here](#).

Any questions?? Please contact us at info@le-math.eu