

**Objet** : Education à la citoyenneté : PING, logiciel éducatif d'aide à la compréhension du concept de pauvreté.

**Réseaux** : Communauté française/Officiel Subventionné/  
Libre subventionné (Conf/Non conf)

**Niveaux et services** : Enseignement secondaire

**Période** : Année scolaire 2010-2011

- A Monsieur le Ministre Président, membre du Collège de la Commission communautaire française, chargé de l'enseignement ;
- A Madame et Messieurs les Gouverneurs ;
- A Mesdames et Messieurs les Bourgmestres ;
- Aux Pouvoirs de tutelle des Communes ;
- Aux Directions et pouvoirs organisateurs des écoles secondaires organisées ou subventionnées par la Communauté française ;
- Aux Directions et Pouvoirs organisateurs des écoles de promotion sociale ;
- Aux Organes de représentation et de coordination des pouvoirs organisateurs ;
- Aux Directions des centres PMS organisés ou subventionnés par la Communauté française ;

**Pour information :**

Au service général de l'Inspection  
Aux associations de parents

<b><u>Circulaire</u></b>	<b>Informative</b>	Administrative	Projet
<b><u>Emetteur</u></b>	Ministre de l'Enseignement Obligatoire Marie-Dominique Simonet		
<b><u>Contact</u></b>	Cabinet de la Ministre de l'Enseignement Obligatoire Léon PAULUS – Tél. : 02/801 78 94 - <a href="mailto:leon.paulus@gov.cfwb.be">leon.paulus@gov.cfwb.be</a>		
<b><u>Destinataire</u></b>	Chefs d'établissement, Inspecteurs, Enseignants du secondaire		
<b><u>Document</u></b> _____ <b>à renvoyer</b>			
<b><u>Date limite d'envoi</u></b>			

Nombre de pages : 1

- annexe : 1 fiche aide-mémoire

Mots clés : Pauvreté – jeu – vidéo – lutte contre la pauvreté – Fondation Roi Baudouin – Education à la citoyenneté - PING

## CIRCULAIRE

A l'attention de Mesdames et Messieurs les Professeurs du Secondaire

« La pauvreté n'est pas un jeu »

Madame, Monsieur,

La Fondation Roi Baudouin a pour objectif d'agir ensemble pour un monde meilleur, c'est-à-dire de contribuer de manière durable à plus de justice, de démocratie, et de respect de la diversité.

Depuis janvier 2004, le Service Educatif du BELvue (un projet de la Fondation Roi Baudouin) développe et met gratuitement à la disposition des enseignants des animations d'un jour et du matériel pédagogique pour sensibiliser les jeunes à la citoyenneté active et à la démocratie. Ces animations répondent aux objectifs du décret-missions et du décret « Citoyenneté à l'école ».

Par ailleurs, le Service Educatif du BELvue propose également des formations pour les enseignants (via l'IFC) et pour les futurs enseignants. Elles visent à donner des outils concrets pour parler de citoyenneté en classe.

Un des domaines d'action majeur de la Fondation Roi Baudouin est la lutte contre la pauvreté. Dans cette lutte qui est un des grands défis de notre société, la sensibilisation est une tâche importante. C'est pourquoi la Fondation Roi Baudouin et l'IBTT (Institut interdisciplinaire des technologies) ont élaboré un jeu qui porte le nom de **PING** (Poverty Is Not a Game).

Il s'agit d'un jeu numérique et attrayant destiné aux élèves de 14 à 18 ans. Dans ce jeu en 3D, les joueurs se mettent dans la peau d'un personnage qui expérimente de façon réaliste comment des jeunes peuvent se retrouver dans la pauvreté et de quelle manière ils peuvent s'en sortir. Il s'agit de relever des défis et de chercher des solutions.

Ce jeu vidéo est accompagné d'un manuel pédagogique pour les enseignants et sera distribué gratuitement dans toutes les écoles secondaires de la Communauté française.

Je recommande vivement aux enseignants l'utilisation de ce jeu comme support pédagogique notamment dans les cours de langue maternelle, histoire, sciences sociales, cours philosophiques, sciences économiques. Il peut également être utilisé dans les cours de langues modernes comme vecteur d'apprentissage et d'expression orale (le logiciel existe en Néerlandais, Anglais, et Allemand).

Convaincue de l'utilité de cet outil eu égard aux enjeux de société, je demande aux Chefs d'établissements de bien vouloir diffuser l'information auprès de leurs enseignants.

Je vous prie d'agréer, Madame, Monsieur, l'expression de mes sentiments distingués.



**Marie-Dominique SIMONET**

Ministre de l'Enseignement obligatoire et de Promotion sociale.

## **FICHE AIDE-MEMOIRE :**

**La Fondation Roi Baudouin :** <http://www.kbs-frb.be/>

**PING** : Poverty Is Not a Game, jeu vidéo

Public cible: élèves du secondaire de 14 à 18 ans

Manuel pédagogique et Jeu disponibles sur le site :

<http://www.povertyisnotagame.be>

Par commande : [info@povertyisnotagame.com](mailto:info@povertyisnotagame.com)  
[info@kbs-frb.be](mailto:info@kbs-frb.be)

Par téléchargement

## **AUTRES ACTIVITES PEDAGOGIQUES :**

- Démocratie: animations d'une journée
- Visites du musée
- Outils éducatifs
- Eustory: concours d'histoire
- Formation (futurs) enseignants
- Pour le primaire, les 1<sup>er</sup> degré, 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> degré du secondaire

<http://www.belvue.be/BELvue>